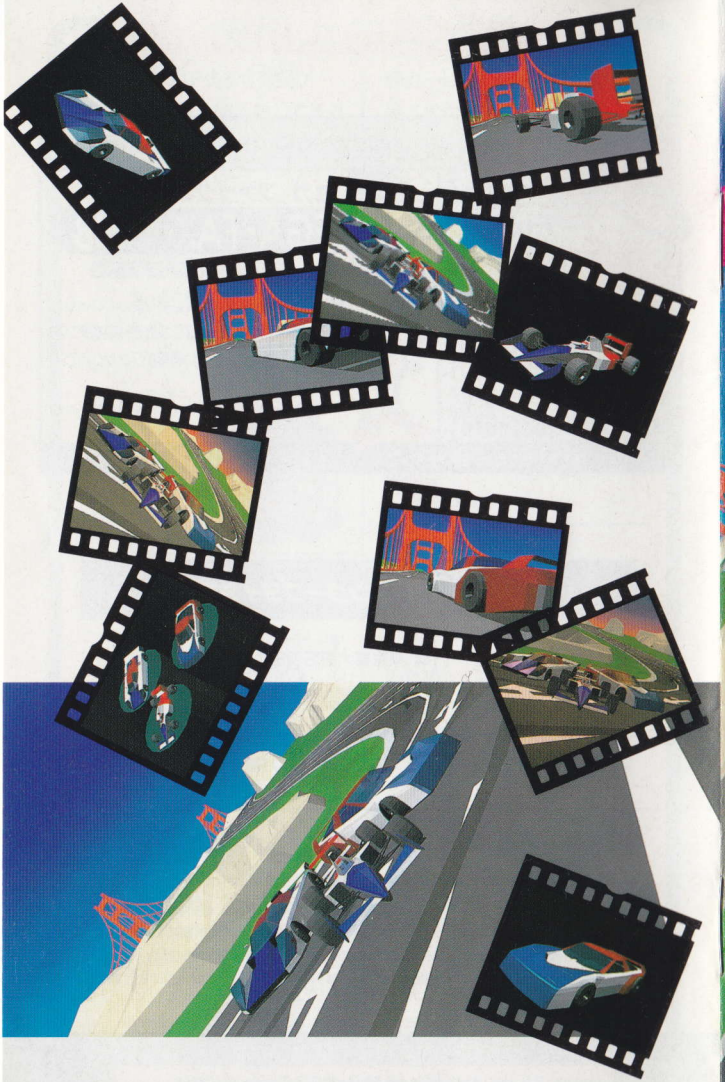


GM-5001 672-2248
© SEGA 1992,1994

この取扱説明書は
エコマーク認定の
再生紙を使用して
います。

株式会社 セガ・エンタープライゼス

# V.R.™

バーチャレーシング デラックス

## Virtua Racing DELUXE

STOCK TYPE
Overall length : 4340mm
Overall width : 1795mm
Overall height : 1290mm
Weight : 920kg
Engine : V8-cilinder 440ps
Maximum speed :
291km/h (Manual 7-gear transmission)
296km/h (Automatic transmission)

PROTO TYPE
Overall length : 5000mm
Overall width : 2100mm
Overall height : 1090mm
Weight : 840kg
Engine : V12-cilinder 620ps
Maximum speed :
387km/h (Manual 7-gear transmission)
381km/h (Automatic transmission)

FORMULA TYPE
Overall length : 4090mm
Overall width : 2000mm
Overall height : 970mm
Weight : 805kg
Engine : V10-cilinder 730ps
Maximum speed :
338km/h (Manual 7-gear transmission)
328km/h (Automatic transmission)

*Virtua Racing Team Presents*

取扱説明書

SUPER 32X

SEGA

このたびは、スーパー32X専用ソフト『バーチャ レーシング デラックス』をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。ゲームをより楽しく遊ぶために、この取扱説明書をあらかじめお読みいただくことをおすすめします。

## CONTENTS


操作方法 4
ゲームの始め方 6
電源を入れると…／モードセレクト 6
カーセレクト 7
コースセレクト 8
各モードの遊び方 10
Virtua Racing 10
Time Attack 11
2players VS 12
Records／Options 13
使用上のご注意 14




### メモリーバックアップのご注意

このソフトはレースのタイムなどを記録するバックアップ機能がありますので、むやみに電源を切ったりリセットボタンを押したりしないでください。記録内容が消えてしまうことがあります。

バーチャレーシング　デラックス

# V.R.™ Virtua Racing DELUXE

# 操作方法

このゲームは、1～2人用です。2人で遊ぶときは、本体のコントロール端子1と2にPLAYER1とPLAYER2のコントロールパッドを接続してください。

## ■モードセレクト時の操作

## ■ゲーム中のマシン操作

ゲーム中のマシン操作法は、下の表のとおりです。

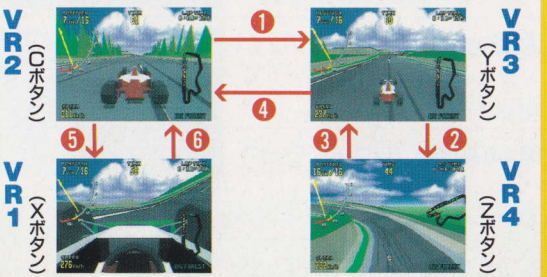
（オプション機能によって、操作ボタンを変更することもできますが、ここでは操作タイプAで説明します）

▲オプション画面で操作ボタンは自由に変更できます。詳しくはP13を参照してください。

| スタートボタン | | ゲームのポーズとその解除 |
|---|---|---|
| 方向ボタン | ▲ | シフトダウン |
| | ▼ | シフトアップ |
| | ◀ ▶ | ハンドル操作 |
| Aボタン | | ブレーキ |
| Bボタン | | アクセル |

## VR画面の切り替えについて

このゲームは、プレイ中にプレイヤーの視点を変えることができます。6Bパッドを使用するときはXボタンがVR1、CボタンがVR2、YボタンがVR3、ZボタンがVR4に対応しています。また、3Bパッドを使用するときは、Cボタンを押すたびに下の矢印の順序で画面が変わっていきます。

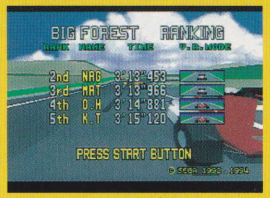



＊リプレイを含めたポーズ中にA・B・Cボタンを同時に押すとリセットがかかり、前の画面に戻ります。

# ゲームの始め方1

## ■電源を入れると…

スーパー32Xにカートリッジをセットし、電源を入れるとオープニングのデモ画面が始まります。このときスタートボタンを押せば、タイトル画面に続いてモードセレクト画面が表示されます。




▲オープニングデモ画面

## ■モードセレクト

このゲームには5つのモードが用意されています。方向ボタンでモードを選び、決定してください。

なお、5つのモードの特徴は以下のとおりです。

▲モードセレクト画面

### Virtua Racing（バーチャレーシングモード）

コンピュータが操作する15台のマシンと順位を競い合い、トップを目指します。

### Time Attack（タイムアタックモード）

他のマシンはコース上に現れません。プレイヤーの操るマシンだけで、ベストラップに挑戦するモードです。

### 2players VS（2プレイヤーズVSモード）

プレーヤー1とプレーヤー2が、1対1で競い合う対戦モードです。画面は上下2分割されます。

### Records（レコードモード）

Virtua RacingモードとTime Attackモードの3車種、5コースの上位20位までの記録を見るモードです。

### Options（オプションモード）

ボタン操作やレベル設定の変更ができます。また、ゲーム中の効果音やB.G.M.を聞くこともできます。



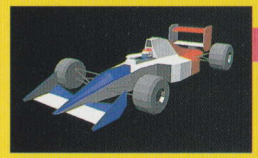


## ■カーセレクト

モードセレクト画面でVirtua Racingモード、Time Attackモード、2 players VSモードを選ぶと、カーセレクト画面に切り替わります。車種とトランスミッション（オートマチックかマニュアルシフトか）を決定してください。また、2 players VSモードのときは、ここでハンディキャップをつけることもできます。(詳しくはP12を参照してください)

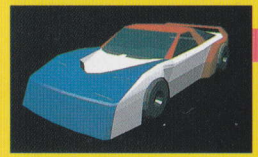
▲カーセレクト画面1

▲カーセレクト画面2



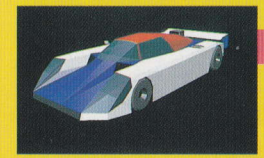
### FORMULA（フォーミュラー）

業務用『バーチャレーシング』と同じものです。3車種の中でもっともバランスのとれた車で加速がよいのが特徴です。



### STOCK（ストック）

今回、新たに追加された車種のひとつです。乗用車をベースにしたレーシングカーで、非常に操作しやすい車です。



### PROTOTYPE（プロトタイプ）

もうひとつのニューカーです。最高速が他の2車に較べて速い反面、低速のコーナーが不得意です。

### トランスミッションの変更

ゲームに慣れるまでは、トランスミッションはオートマチックのほうがいいでしょう。限界のタイムに挑戦したい上級者は、マニュアルシフトで思いどおりにマシンを操ってください。

## ■コースセレクト

モードセレクト、カーセレクトに引き続き、今度は実際に走るコースを選択します（Time Attack、2 players VSの各モードでは周回数も選べます）。業務用でお馴染みの3コースに、新たに2コースを追加した全5コース。ここで、それぞれの特徴を紹介しましょう。

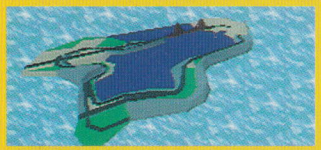
▲コースセレクト画面

### コース1 Big Forest

◀コース全景

森林の中に設けられた初心者向けのコース。コース幅が広くとられているため、少々のミスでクラッシュすることはありません。このコースのみ、ピットスタートとなります。また、ピットではタイヤのみを交換することができます。

### コース2 Bay Bridge



◀コース全景

ベイブリッジや立体交差など、変化に富んだコース。途中から細くなる道には要注意。コーナーも緩やかなものから非常にきついものまでさまざまあり、テクニカルなコースになっています。なお、このコースにはピットはありません。



### コース3 Acropolis

◀コース全景

海岸線を駆け抜けるコース。海岸沿いを抜けた後に出てくるきついヘアピンコーナーと、その後の両サイドを岩山に囲まれたコーナーが大きな特徴です。ここのピットでは、タイヤとウイングを交換することができます。

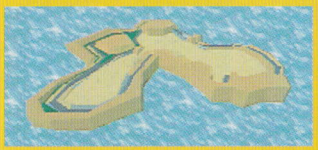
### コース4 High land

◀コース全景

市街地を利用して造られたコースです。直角に近いコーナーが数多く存在し、かなり高度なテクニックが要求されるでしょう。

また、このコースにもピットがあり、タイヤ、ウイングともに交換することができます。

### コース5 Sand Park



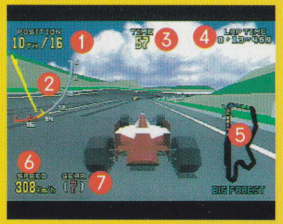
◀コース全景

広大な砂漠に設けられたコース。コース途中に分岐があり、一方は簡単だが距離が長く、もう一方は細くコーナーも難しいが距離は短くなっています。どちらを通るかはプレイヤーの判断次第です。なお、ここにはピットはありません。

モードセレクト、カーセレクト、コースセレクト。すべて決定したら、いよいよゲームスタートです。

## Virtua Racing

業務用『バーチャレーシング』の移植モード。コンピュータが操作する15台のマシンを相手に競い合います。周回数は5周。レース途中で制限時間が0になると、ゲームオーバーとなります。




### 画面の見方

①現在の順位／走行台数
②タコメーター
③残り制限時間
④ラップタイム
ベストラップは赤く表示されます。
⑤コース全景
コース全体図と各マシンの位置を表示します。
⑥スピードメーター
⑦現在のギアポジション
マニュアルシフトのときのみ表示します。

### 残り時間の延長

各コースには、数か所のチェックポイントが設けられています。ここを通過すると「EXTEND TIME」として、制限時間に一定のタイムが加算されます。

### ピットイン

ピットのあるコースでは3回までピットインし、自動的にパーツを交換できます。作業中は残り時間が減らず、終わると「EXTEND TIME」が加算され、コースに戻れます。

### リプレイ機能

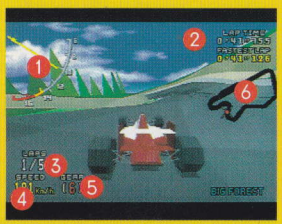
完走するとRESULT画面になり、「YES」を選ぶとリプレイが見られます。「NO」を選ぶとコースセレクト画面に戻ります。リプレイ中にBボタンを押すと別のカメラアングルに切り替えられます。なお、A・Cボタンでは上空視点に切り替えられ、方向ボタン上下で視点の高さを変更できます。





## Time Attack

プレイヤーの操作するマシン1台だけで、制限時間に関係なく走ることができます。最初に設定した周回数（5周、10周、15周、20周のいずれか）を走りきると、ゲームは終了となります。




### 画面の見方

①タコメーター
②ラップタイム
現在のラップタイムとファステストラップを表示しています。
③ラップ数
④スピードメーター
⑤現在のギアポジション
マニュアルシフトのときのみ表示します。
⑥コース全景とコース名

### VRモードの練習に最適

他のマシンがいっさい現れませんので、プレイヤーは邪魔されずに走れます。ブレーキングポイントやライン取りを研究し、Virtua Racingモードに備えてください。

### チェックポイント

このモードでも、Virtua Racingモードと同じ場所にチェックポイントが設けられています。ここでは、通過するたびに現在のラップとファステストラップとのタイム差が表示されます。

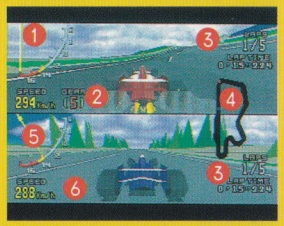
### ネームエントリーについて

Virtua Racingモードでトータルタイムが20位以内にはいるか、ファステストラップを出すとネームエントリーできます。方向ボタンの左右で文字を選び（上下は大文字、小文字の変更）、AかCボタンで入力してください。文字の削除は「BS」を入力するか、Bボタンを押してください。

# 各モードの遊び方2

## 2players VS

プレイヤー1とプレイヤー2が、1対1で競争します。先に規定周回数(5周、10周、15周、20周の中から選択)を完走したほうが勝ちです。負けたほうがスタートラインを通過するとゲーム終了となります。



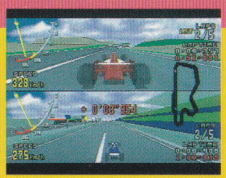

### 画面の見方

①1Pタコメーター
②1Pスピードメーターとギアポジション
ギア数は、マニュアルシフトのときのみ表示します。
③ラップ数とラップタイム
④走行位置とコース全景
●1Pの位置 ●2Pの位置
⑤2Pタコメーター
⑥2Pスピードメーターとギアポジション
ギア数は、マニュアルシフトのときのみ表示します。

### ハンディキャップ戦

このモードでは、難易度に差をつけることができます。カーセレクト画面の「Handicap」にカーソルをあわせ、数字を変更してください(数字が大きいほどマシンは滑りやすくなります)。

### タイム差の表示



チェックポイントおよびスタートラインを通過するたびに、遅れているプレイヤー画面には先頭とのタイム差が表示されます。

### リザルト

リザルト画面に切り替わり勝敗、1P・2Pのラップタイムが表示されます。また、このとき赤く表示されているのが、両プレイヤーのベストラップです。





## Records

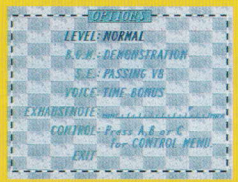
3車種、5コース別に、それぞれ20位までのトータルタイムとファステストラップを表示します。プレイヤーのタイムは、よいものを4つまで自動的に記録します。

▲レコード画面。スタートボタンかBボタンを押すと、モードセレクト画面に戻ります。

## Options

ゲームの難易度や操作方法の変更、またB.G.M.や効果音を聞くことができるモードです。方向ボタンの上下で項目を変更し、左右で設定を変更することができます。

なお、スタートボタンを押すか、EXITを選んで決定するとモードセレクト画面に戻ります。




▲オプション画面。各項目の説明は下を参照してください。

**LEVEL** Virtua Racingモードの難易度を、3段階の中から選ぶことができます。

**B.G.M.** ゲーム中に流れる音楽を聞くことができます。A・Cボタンで演奏が始まり、Bボタンで中止します。

**S.E.** ゲーム中の効果音を聞くことができます。操作方法は、B.G.M.の場合と同じです。

**VOICE** ゲーム中の音声を聞くことができます。操作方法は、B.G.M.の場合と同じです。

**EXHAUST NOTE** 自車のエンジン音の大きさを変えることができます。

**CONTROL** A・B・Cボタンを押すと操作タイプ選択画面になります。方向ボタンで好みのタイプを選んでください。また、EDITを選びA・Cボタンを押すと、ボタンごとの操作設定を自由に変更することができます。

# 使用上のご注意

### ●電源ＯＦＦをまず確認！

カートリッジを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをＯＦＦにしておいてください。

### ●カートリッジは精密機器！

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。

### ●端子部には触れないで！

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になります。

### ●保管場所に注意して！

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。

### ●薬品を使って拭かないで！

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。

### ●ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、１時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。

## ●●●● 健康上のご注意 ●●●●

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

SUPER 32X バーチャレーシング デラックス


新作ゲームソフトの案内や楽しい情報を、ジャンジャンお知らせします。

電話で セガ ジョイジョイ テレフォン

| | |
|---|---|
| 札幌 | 011-842-8181 |
| 仙台 | 022-285-8181 |
| 東京 | 03-3743-8181 |
| 名古屋 | 052-704-8181 |
| 大阪 | 06-333-8181 |
| 広島 | 082-292-8181 |
| 福岡 | 092-521-8181 |

番号をよく確かめて、正しくかけてください。

FAXで セガ ファックス クラブ
SEGA・FAX・CLUB
03-5950-7790

1 ファックスの受話器を使ってコール。
2 音声ガイダンスにしたがってボタンを押せば、欲しい情報がファックスで送信されます。

＊プッシュ回線またはトーン切り替えのあるダイヤル回線をお使いください。



株式会社 セガ・エンタープライゼス

本　社　〒144 東京都大田区羽田１－２－12

お問合せ先

お客様相談センター　フリーダイヤル　0120－012235

受付時間　月～金　10:00～17:00（除く祝日）


## ★★★★★★★★ 修理について ★★★★★★★★

修理を依頼されるときは、最寄りの各支店または事業所までお申しつけください。

| | |
|---|---|
| 札幌支店 HEサービスセンター | 〒062 北海道札幌市豊平区豊平五条3-2-34 ☎011(841)0248(代表) |
| 佐倉事業所 HEサービスセンター | 〒285 千葉県佐倉市大作1-3-4 ☎043(483)2610(直通) |
| 関西支店 HE修理係 | 〒561 大阪府豊中市豊南町東2-5-3 ☎06(334)6486(直通) |
| 九州支店 HEサービスセンター | 〒812 福岡県福岡市博多区博多駅南5-7-5 ☎092(452)6842(代表) |


FOR SALE AND USE IN ASIA

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999; France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396

禁無断転載